

GTA Geoinformatik

Automatisch zum 3D-Stadtmodell

[17.1.2011] Das Unternehmen GTA Geoinformatik hat eine Software für die automatische Erzeugung von 3D-Stadtmodellen auf den Markt gebracht.

Eine Software, mit der in einem automatisierten Prozess 3D-Stadtmodelle erzeugt werden können, hat die Firma GTA Geoinformatik entwickelt. Wie der Anbieter mitteilt, erlaubt die Lösung tridicon 3D kommerziellen Anwendern und der öffentlichen Verwaltung, qualitativ hochwertige dreidimensionale Stadtmodelle schnell, flächendeckend und kostengünstig zu erzeugen. Zu den ersten Kunden der Software zähle das Landesamt für innere Verwaltung in Schwerin, welches damit flächendeckend für Mecklenburg-Vorpommern 3D-Gebäudedaten erstellen wird. Mit tridicon 3D erzeugte Daten können laut Hersteller in alle gängigen Datenformate exportiert werden und erfüllen die Anforderungen der Arbeitsgemeinschaft der Vermessungsverwaltungen der Länder (AdV) an 3D-Gebäudemodelle. (bs)

<http://www.tridicon.de>

<http://www.gta-geo.de>

Stichwörter: Geodaten-Management, 3D-Stadtmodelle, Geo-Informationssysteme (GIS), GTA Geoinformatik

Quelle: www.move-online.de